

- ① = sehr selten / nie
- ② = selten
- ③ = manchmal
- ④ = häufig
- ⑤ = sehr häufig

- 1 = trifft nicht zu
- 2 = trifft wenig zu
- 3 = trifft teilweise zu
- 4 = trifft überwiegend zu
- 5 = trifft völlig zu

Motorische Kompetenzen

A) Itemwerte

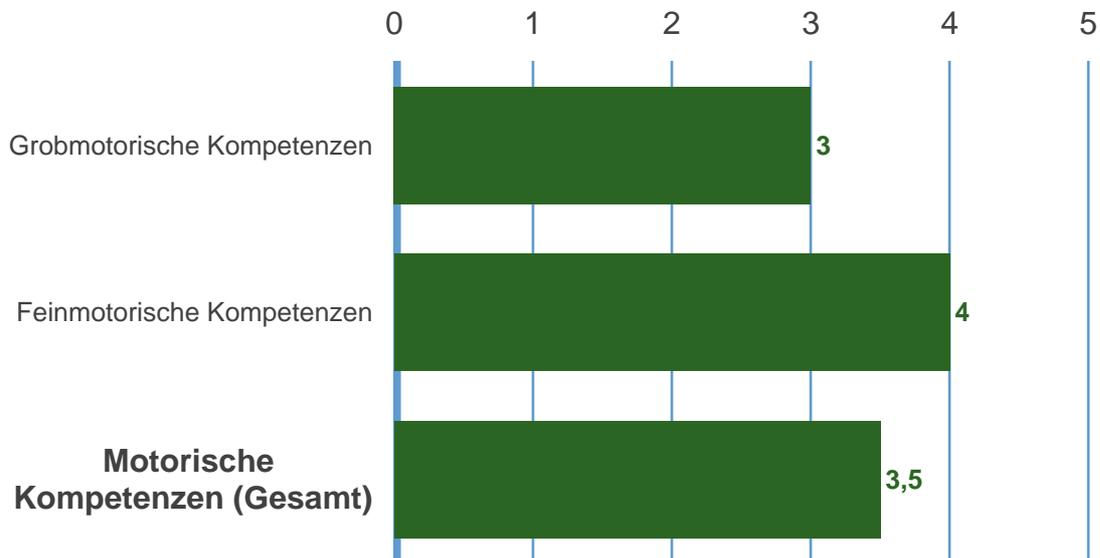
ab 2.7.2014

1.1 Grobmotorische Kompetenzen						
Das Kind ...						
A1	kann einen „Hampelmannsprung“ koordiniert ausführen	1	2	3	4	5
A2	landet beim Springen sicher auf beiden Beinen und behält das Gleichgewicht	1	2	3	4	5
A3	kann einen zugeworfenen Ball sicher fangen	1	2	3	4	5
A4	kann einen Ball sicher und gezielt werfen	1	2	3	4	5
A5	kann sich für längere Zeit mit beiden Armen an einem Klettergerüst (o.ä.) hängen lassen	1	2	3	4	5
A6	kann Bewegungen auf ein Signal hin stoppen und wieder aufnehmen (z.B. bei „Stop and Go“ Spielen)	1	2	3	4	5
A7	kann sicher über einen Balken (o.ä.) balancieren	1	2	3	4	5

1.2 Feinmotorische Kompetenzen		
Das Kind ...		
A8	kann Verschlüsse an seiner Kleidung (Reißverschluss, Knöpfe, Schnürsenkel, usw.) öffnen und schließen	1 2 3 4 5
A9	kann kleine Perlen auf eine Schnur auffädeln	1 2 3 4 5
A10	arbeitet bei Faltarbeiten exakt, legt z.B. die Kanten des Papiers genau aufeinander	1 2 3 4 5
A11	verwendet beim Zeichnen den Dreipunktgriff	1 2 3 4 5
A12	kann mit einem Stift eine Umrisssform (z.B. Malvorlage) komplett ausfüllen und bleibt dabei innerhalb der Begrenzungslinien	1 2 3 4 5
A13	kann beim Zeichnen den Stift über längere Zeit unverkrampft führen	1 2 3 4 5
A14	kann einfache vorgegebene Figuren (z.B. Strichmännchen, Haus) exakt nachzeichnen	1 2 3 4 5
A15	kann komplexere vorgedruckte oder -gezeichnete Figuren (z.B. Tannenbaum) exakt ausschneiden	1 2 3 4 5

B) Mittelwerte (Motorische Kompetenzen)

ab 2.7.2014



C) Entwicklungsübersicht (Motorische Kompetenzen)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Grobmotorische Kompetenzen		●								
Feinmotorische Kompetenzen					●					
Motorische Kompetenzen (Gesamt)			●							

D) Freie Beobachtungen / Informationen aus Portfolio etc. (Motorische Kompetenzen)

ab 2.7.2014

Jana rennt viel, ist aber im Bewegungsfluss noch nicht so sicher. Nach Aussagen der Mutter geht sie mit ihren Kindern selten auf den Spielplatz oder aus dem Haus.

Jana hat nach Aussagen der Mutter viel zu Hause gezeichnet und nachgezeichnet. Vor allem Schriftzeichen malt sie gerne nach - kann sie aber noch nicht "lesen".

E) Erste Ideen zur pädagogischen Planung (Motorische Kompetenzen)

ab 2.7.2014

Um den Bewegungsfluß und die Bewegungssicherheit zu fördern: Buchstaben auf großen Bögen malen und in Bewegung umsetzen. Reichhaltiges Bewegungsangebot wichtig. Tänzerische Bewegung fördern.

Soziale Kompetenzen

A) Itemwerte

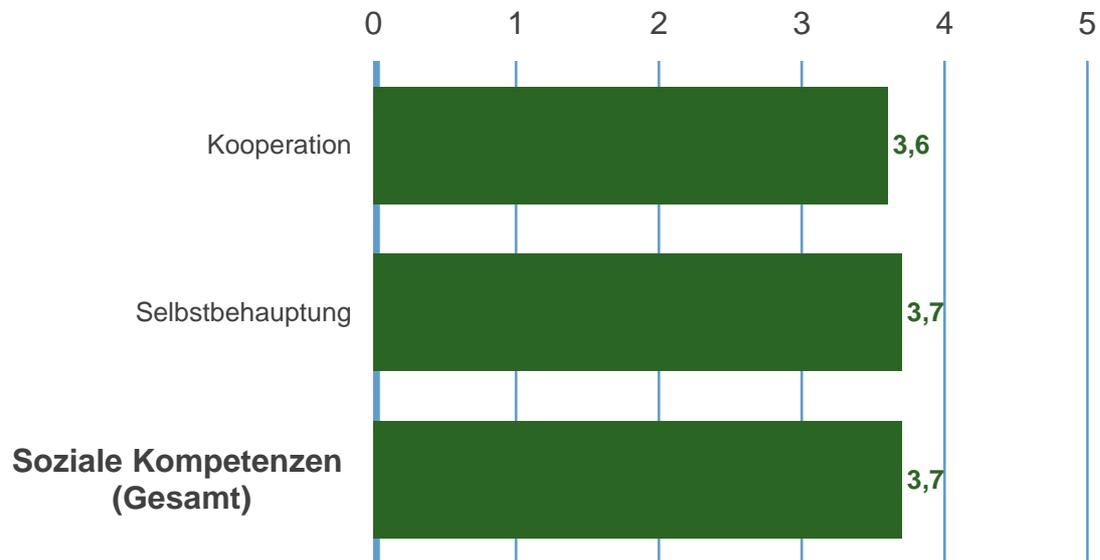
ab 2.7.2014

2.1 Kooperation		
Das Kind ...		
B1	führt ihm übertragene Aufgaben zuverlässig aus	① ② ③ ④ ⑤
B2	hält Regeln, Anweisungen und Absprachen ein	① ② ③ ④ ⑤
B3	fragt um Erlaubnis, wenn es etwas benutzen möchte, das jemand anderem gehört (z.B. das Spielzeug eines anderen Kindes)	① ② ③ ④ ⑤
B4	kann, wenn es notwendig ist, eigene Wünsche zurückstellen	① ② ③ ④ ⑤
B5	verhält sich in der Gruppe kooperativ gegenüber anderen Kindern	① ② ③ ④ ⑤
B6	arbeitet bei komplexen Aufgaben/Projekten gut mit anderen Kindern zusammen	① ② ③ ④ ⑤
B7	kann Dinge, die begehrt sind, mit anderen Kindern teilen (z.B. Spielsachen oder Süßigkeiten)	① ② ③ ④ ⑤

2.2 Selbstbehauptung		
Das Kind ...		
B8	kann sagen, wenn es etwas möchte oder einen Wunsch hat	① ② ③ ④ ⑤
B9	kann Dinge, die es mit anderen Kindern oder der Erzieherin ausgemacht hat, einfordern	① ② ③ ④ ⑤
B10	traut sich zu sagen, wenn es sich von der Erzieherin ungerecht behandelt fühlt	① ② ③ ④ ⑤
B11	kann sich mit angemessenen Mitteln wehren, wenn es von anderen Kindern körperlich oder verbal bedrängt wird	① ② ③ ④ ⑤
B12	sagt es, wenn es anderer Meinung ist als die anderen Kinder in der Gruppe oder ein Erwachsener, vertritt seine Meinung	① ② ③ ④ ⑤
B13	kann eine Grenze setzen, wenn etwas passiert, was es nicht mag (z.B. sagt es „Lass das“, „Hört auf“)	① ② ③ ④ ⑤
B14	traut sich, vor einer größeren Gruppe etwas vorzutragen (z.B. Erzählen, Singen, Vorführen)	① ② ③ ④ ⑤

B) Mittelwerte (Soziale Kompetenzen)

ab 2.7.2014



C) Entwicklungsübersicht (Soziale Kompetenzen)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Kooperation			●							
Selbstbehauptung					●					
Soziale Kompetenzen (Gesamt)				●						

D) Freie Beobachtungen / Informationen aus Portfolio etc. (Soziale Kompetenzen)

ab 2.7.2014

Jana will immer gerne vorne und mit dabei sein, kann sich aber gegenüber größeren oder dominanteren Kindern meist nicht durchsetzen und zieht sich oft zurück.

Emotionale Kompetenzen

A) Itemwerte

ab 2.7.2014

3.1 Sprachlicher Emotionsausdruck		
Das Kind ...		
C1	kann sprachlich ausdrücken, wie es sich fühlt	1 2 3 4 5
C2	äußert sich zu den Gefühlen anderer Kinder (z.B. sagt es „Anna ärgert sich“)	1 2 3 4 5
C3	kann Gründe für seine Gefühle benennen, z.B. wenn es gefragt wird	1 2 3 4 5
C4	kann mögliche Gründe für die Gefühle benennen, die ein anderes Kind zeigt	1 2 3 4 5
C5	kann Situationen und Gefühle stimmig zuordnen, z.B. etwas verlieren und traurig sein	1 2 3 4 5
C6	weiß, dass verschiedene Menschen in derselben Situation unterschiedliche Gefühle haben können	1 2 3 4 5

3.2 Emotionsregulation		
Das Kind ...		
C7	kann Ärger angemessen ausdrücken (es rastet z.B. nicht aus, wird körperlich aggressiv oder beleidigt andere)	1 2 3 4 5
C8	steigert sich in seine Wut hinein	1 2 3 4 5
C9	kommt über Enttäuschungen schnell hinweg (z.B. wenn es bei einem Spiel verloren hat)	1 2 3 4 5
C10	beruhigt sich schnell wieder, wenn es aufgeregt ist (z.B. nach einem Streit)	1 2 3 4 5
C11	kann sich selbst beruhigen, wenn es aufgeregt ist (z.B. nutzt es Rückzugsmöglichkeiten, sucht sich eine Beschäftigung oder sucht Trost bei der Erzieherin)	1 2 3 4 5

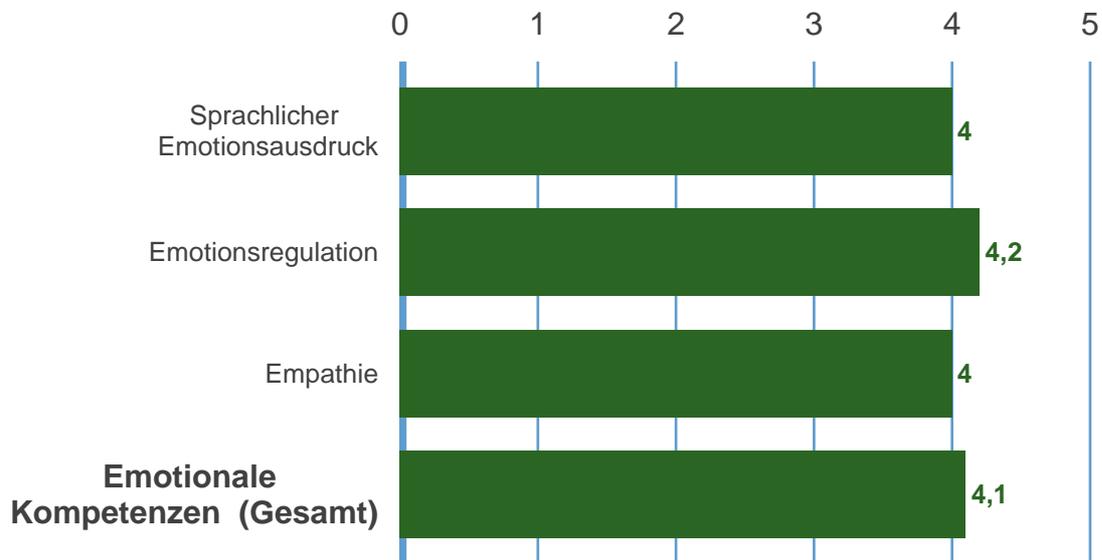
3.3 Empathie

Das Kind ...

C12	ist betroffen, wenn es einem anderen Kind wehgetan hat, reagiert schuldbewusst	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
C13	nimmt Rücksicht, wenn es der Erzieherin nicht gut geht	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
C14	fühlt mit, wenn ein anderes Kind traurig ist	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
C15	hilft von sich aus Kindern, die Hilfe brauchen	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
C16	tröstet ein anderes Kind, wenn es sieht, dass es ihm schlecht geht	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5

B) Mittelwerte (Emotionale Kompetenzen)

ab 2.7.2014



D) Freie Beobachtungen / Informationen aus Portfolio etc. (Emotionale Kompetenzen)

ab 2.7.2014

Jana macht viel mit sich selbst aus, sucht aber manchmal Hilfe bei den Erzieherinnen.

Motivationale Kompetenzen

A) Itemwerte

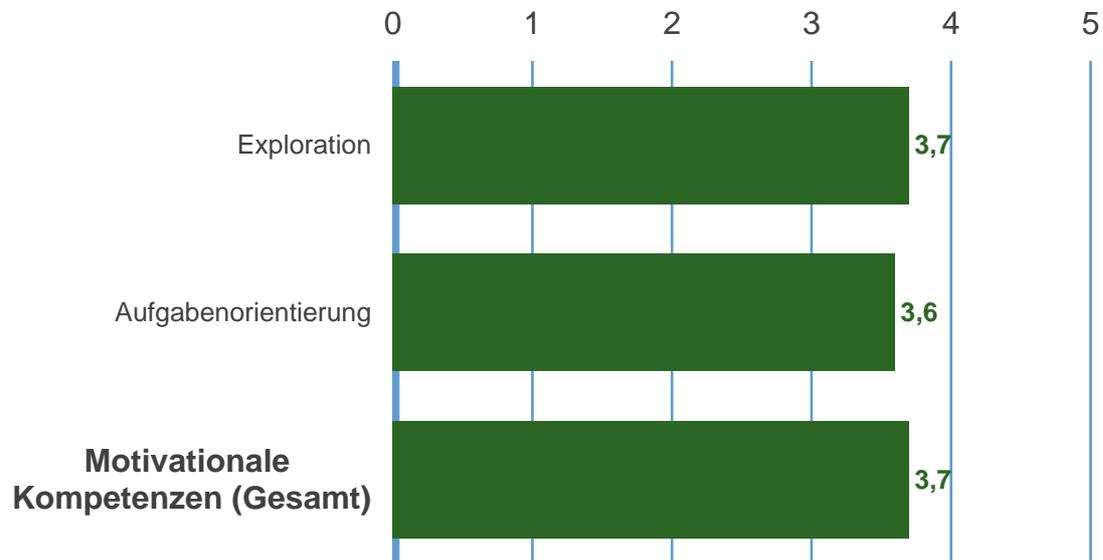
ab 2.7.2014

4.1 Exploration	
Das Kind ...	
D1	ist wissbegierig und interessiert sich für Neues 1 2 3 4 5
D2	hat Spaß daran, sich neue Betätigungsfelder oder Materialien zu erschließen 1 2 3 4 5
D3	geht selbständig vor, wenn es sich neue Bereiche erschließt 1 2 3 4 5
D4	ist nur schwer für neue Spiele und Aktivitäten zu begeistern 1 2 3 4 5
D5	traut sich Dinge zu, die (für dieses Kind) schwierig sind, die nicht sicher gelingen 1 2 3 4 5
D6	ist zuversichtlich, wenn es etwas anfängt 1 2 3 4 5

4.2 Aufgabenorientierung	
Das Kind ...	
D7	bringt Dinge zu Ende, die es angefangen hat 1 2 3 4 5
D8	arbeitet konzentriert an einer Sache und lässt sich kaum ablenken 1 2 3 4 5
D9	hält auch bei Dingen durch, an denen es gerade keinen Spaß hat 1 2 3 4 5
D10	lässt sich nicht entmutigen, wenn etwas nicht sofort klappt (z.B. bei Mal- oder Werkarbeiten) 1 2 3 4 5
D11	strengt sich an, wenn es bei einer Aufgabe auf Schwierigkeiten stößt 1 2 3 4 5
D12	arbeitet sorgfältig und genau 1 2 3 4 5
D13	setzt sich realistische Ziele (z.B. bei sportlichen Aktivitäten) und kann seine Fähigkeiten richtig einschätzen 1 2 3 4 5
D14	bearbeitet von der Erzieherin vorgegebene Aufgaben selbständig 1 2 3 4 5

B) Mittelwerte (Motivationale Kompetenzen)

ab 2.7.2014



C) Entwicklungsübersicht (Motivationale Kompetenzen)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Exploration							●			
Aufgabenorientierung						●				
Motivationale Kompetenzen (Gesamt)							●			

D) Freie Beobachtungen / Informationen aus Portfolio etc. (Motivationale Kompetenzen)

ab 2.7.2014

Jana interessiert sich für Vieles, oft beschäftigt sie sich aber mit Neuem, wie z.B. dem Experimentiertisch, erst, wenn die anderen Kinder sich mit anderem beschäftigen. An neue Spiele mit anderen Kindern geht sie sehr zaghaft heran.

Sprache und frühe Literacy

A) Itemwerte

ab 2.7.2014

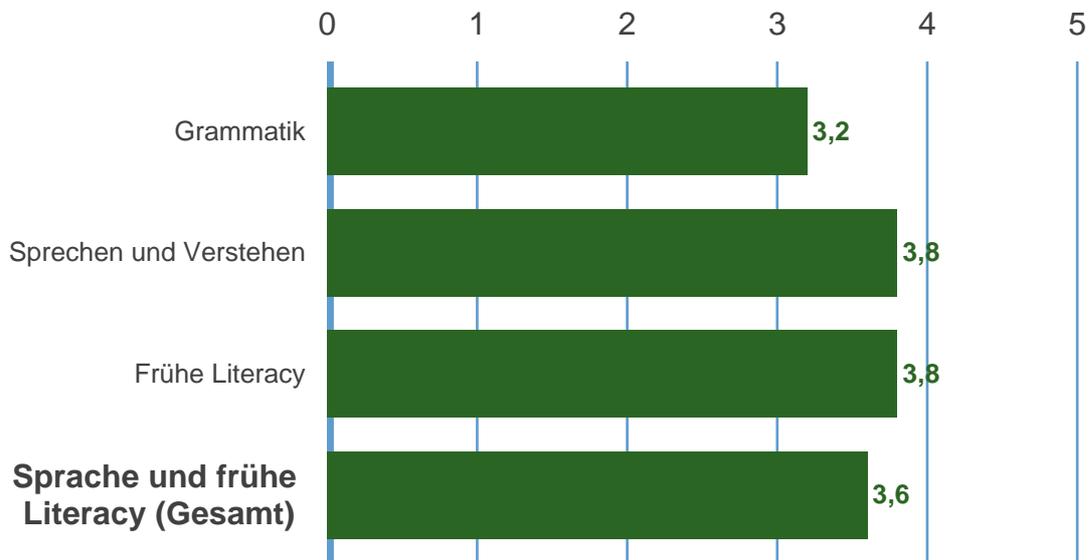
5.1 Grammatik	
Das Kind ...	
E1	bildet bei ihm vertrauten Wörtern die Mehrzahl richtig (z.B. Tische, Autos, Blumen) <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E2	bildet den Wen-Fall (Akkusativ) richtig, z.B. „den Freund“, „die Mauer“, „das Spielzeug“ <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E3	bildet den Wem-Fall (Dativ) richtig, z.B. „dem Vater“, „der Schwester“, „dem Mädchen“ <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E4	beugt Verben richtig (z.B. ich gehe, du gehst) <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E5	bildet bei Verben den Konjunktiv richtig (z.B. „wenn ich zaubern könnte“, „ich wäre die Prinzessin“) <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5

5.2 Sprechen und Verstehen	
Das Kind ...	
E6	führt einfache Aufträge korrekt aus, die es nur sprachlich verstehen kann (nicht aus dem Zusammenhang /aus der Situation heraus), z. B. hol bitte deine Jacke <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E7	führt mehrschrittige Aufträge korrekt aus, die es nur sprachlich verstehen kann (nicht aus dem Zusammenhang /aus der Situation heraus), z.B. hol bitte die Milch aus dem Kühlschrank und ein Glas aus dem Regal <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E8	antwortet auf Fragen inhaltlich angemessen <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E9	beteiligt sich aktiv an Gruppengesprächen und Diskussionen <input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E10	erzählt gern Geschichten und Erlebnisse <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input checked="" type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5

5.3 Frühe Literacy		
Das Kind ...		
E11	erkennt/entdeckt Buchstaben in der Umwelt, z.B. auf Straßenschild, Plakat	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E12	erkennt/entdeckt Wörter in der Umwelt, z.B. auf Straßenschild, Plakat (z.B. seinen Namen)	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E13	hat Freude am Als-ob-Schreiben oder am tatsächlichen Schreiben	<input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input checked="" type="checkbox"/> 5
E14	schreibt Buchstaben	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input checked="" type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5
E15	schreibt außer dem eigenen Namen auch noch andere Wörter	<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input checked="" type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5

B) Mittelwerte (Sprache und frühe Literacy)

ab 2.7.2014



C) Entwicklungsübersicht (Sprache und frühe Literacy)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Grammatik				●						
Sprechen und Verstehen				●						
Frühe Literacy									●	
Sprache und frühe Literacy (Gesamt)						●				

D) Freie Beobachtungen / Informationen aus Portfolio etc. (Sprache und frühe Literacy)

ab 2.7.2014

Janas kleiner aramäischer Freund spricht mit ihr aramäisch, mit den anderen Kindern scheint sich Jana ausreichend verständigen zu können. Sie hat eine undeutliche Aussprache.

Mathematische Kompetenzen

A) Itemwerte

ab 2.7.2014

6.1 Sortieren und Klassifizieren

Das Kind ...

F1	kann im Spiel oder beim Aufräumen zusammengehörende Objekte zusammenführen (z.B. alle Vierbeiner, alle Vögel)	1	2	3	4	5
F2	kann Gegenstände nach einem bestimmten Merkmal sortieren (z.B. Perlen nach Farbe oder Größe)	1	2	3	4	5
F3	kann Gegenstände nach zwei verschiedenen Merkmalen sortieren (z.B. Perlen gleichzeitig nach Farbe und Größe)	1	2	3	4	5
F4	kann Ober- und Unterklassen unterscheiden und benennen, weiß z.B., dass sowohl Hunde als auch Katzen Tiere sind)	1	2	3	4	5

6.2 Ordnen und Formenkenntnis

Das Kind ...

F5	kann eine einfache vorgelegte Reihe (z.B. Quadrat, Kreis, Dreieck, Quadrat, Kreis, usw.) richtig fortsetzen	1	2	3	4	5
F6	kann ca. 10 Gegenstände (z.B. Stöcke oder Stifte) nach ihrer Länge ordnen	1	2	3	4	5
F7	kann einfache geometrische Formen (Kreis, Quadrat, Dreieck) mit Spielsteinen (o.ä.) nachlegen	1	2	3	4	5
F8	kann komplexere geometrische Formen (z.B. Raute, Oval) mit Spielsteinen (o.ä.) nachlegen	1	2	3	4	5

6.3 Zählen und Zahlenwissen

Das Kind ...

F9	versteht, dass mit Zahlen eine bestimmte Anzahl oder Menge ausgedrückt werden kann (z.B. es können nur fünf Kinder mitspielen)	1	2	3	4	5
F10	weiß, dass mit Zahlen eine Rangfolge ausgedrückt werden kann (z.B. dass ein Kind ein Spielzeug als erstes, zweites, drittes usw. benutzen darf)	1	2	3	4	5
F11	weiß, welche von zwei einstelligen Zahlen (z.B. 5 und 7) größer ist	1	2	3	4	5
F12	kann aus einer größeren Menge von Gegenständen (z.B. Murmeln) ca. 7 Stück richtig abzählen (z.B. in einer Spielsituation)	1	2	3	4	5

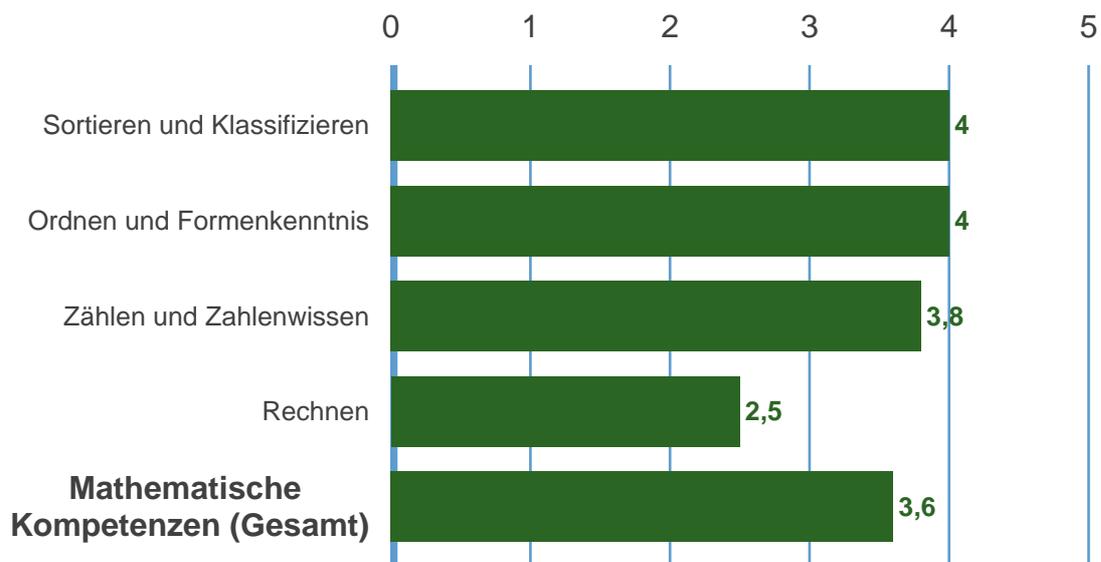
6.4 Rechnen

Das Kind ...

F13	kann bis zu 10 Objekte zusammenfassen und ihre Gesamtanzahl bestimmen (z.B. vier Kekse zu denen 3 dazukommen, sind 7 Kekse)	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
F14	kann bis zu 20 Objekten zusammenfassen und ihre Gesamtanzahl bestimmen (z.B. 8 Kekse, zu denen 11 dazukommen, sind 19 Kekse)	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
F15	kann Additionen, die als formale Rechenaufgaben (ohne bildliche Beispiele) gestellt werden, im Zahlenraum bis 10 richtig lösen (z.B. „Was ist $3 + 4$?“)	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
F16	kann Additionen die als formale Rechenaufgaben (ohne bildliche Beispiele) gestellt werden, im Zahlenraum bis 20 richtig lösen (z.B. „Was ist $12 + 7$?“)	<input type="checkbox"/> 1	<input checked="" type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5

B) Mittelwerte (Mathematische Kompetenzen)

ab 2.7.2014



C) Entwicklungsübersicht (Mathematische Kompetenzen)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Sortieren und Klassifizieren					●					
Ordnen und Formenkenntnis								●		
Zählen und Zahlenwissen				●						
Rechnen								●		
Mathematische Kompetenzen (Gesamt)							●			

Naturwissenschaftliche Kompetenzen und Interessen

A) Itemwerte

ab 2.7.2014

7.1 Naturwissenschaftliches Grundverständnis und Denken	
Das Kind ...	
G1	kann Beobachtungen in der Natur (z.B. Wetterphänomene, Veränderungen in den Jahreszeiten) genau beschreiben 1 2 3 4 5
G2	äußert Fragen/Vermutungen über die Ursachen von Vorgängen, die es in der Natur oder bei Experimenten beobachtet (z.B. „Warum wachsen Pflanzen?“) ① ② ③ ④ ⑤
G3	geht bei Versuchen/Aufgaben gezielt vor, passt Lösungsversuche nach und nach an 1 2 3 4 5
G4	überlegt bei Aufgaben, hat unterschiedliche Lösungsideen 1 2 3 4 5
G5	kennt Eigenschaften des Bodens (z.B. brauchen ihn die Pflanzen zum wachsen, es gibt verschiedene Bodenarten wie Sandboden, Waldboden) 1 2 3 4 5
G6	kennt Stoffe, die sich in Wasser lösen (z.B. Zucker, Salz, Brause) und andere, die sich nicht in Wasser lösen (Stein, Alufolie, Plastikfolie) 1 2 3 4 5
G7	hat ein Verständnis davon, dass Stoffe nicht einfach verschwunden sind, wenn sie nicht mehr sichtbar sind 1 2 3 4 5
G8	hat eine Vorstellung von Luft und ihren Eigenschaften (z.B. Luft kann Dinge bewegen, Menschen und Tiere brauchen Luft zum Atmen) 1 2 3 4 5
G9	hat ein Grundverständnis von Verbrennung/Feuer (weiß z.B., dass eine Kerze Luft braucht, um zu brennen) 1 2 3 4 5

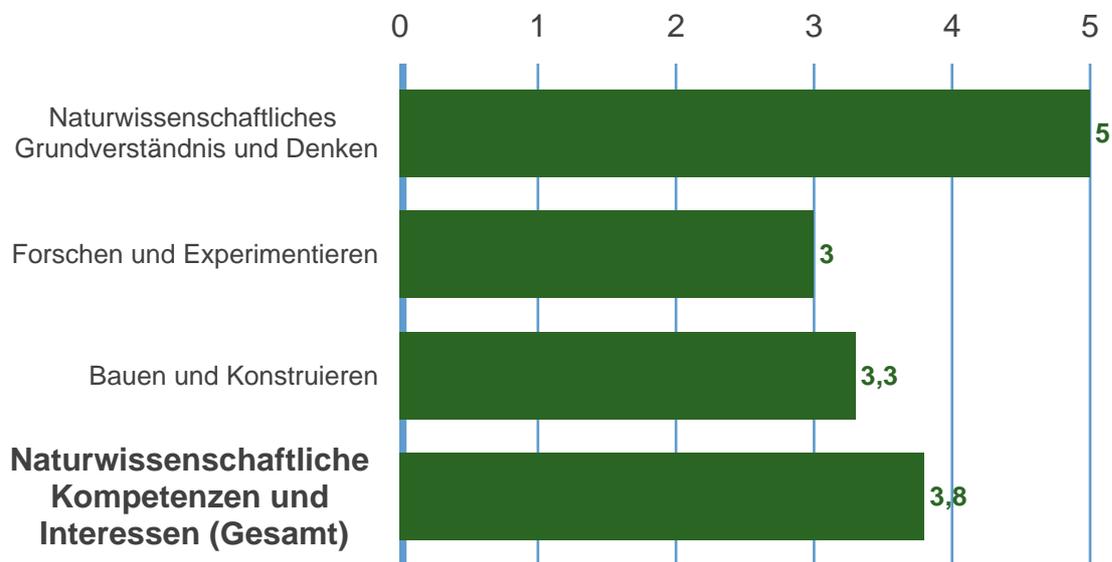
7.2 Forschen und Experimentieren	
Das Kind ...	
G10	beteiligt sich gern an naturwissenschaftlichen Versuchen 1 2 3 4 5
G11	erkundet Naturmaterialien, sammelt, vergleicht oder untersucht z.B. Steine, Erde, Laub, Zweige, Kastanien ① ② ③ ④ ⑤
G12	experimentiert mit dem Schwimmen/Sinken von Gegenständen ① ② ③ ④ ⑤
G13	experimentiert mit dem Fallen/Fliegen von Gegenständen ① ② ③ ④ ⑤
G14	beschäftigt sich mit dem Wiegen und Messen von Gegenständen ① ② ③ ④ ⑤

7.3 Bauen und Konstruieren

Das Kind ...

G15	interessiert sich für technische Zusammenhänge (z.B. den Aufbau und die Funktion technischer Geräte)	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
G16	hat Spaß am Bauen und Konstruieren	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input type="checkbox"/> 3	<input checked="" type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
G17	probiert beim Bauen mit Stabilität und Schwerkraft, z.B. was muss ich machen, damit ein Turm hält	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5
G18	nimmt Gegenstände/Geräte sorgfältig auseinander, um sie sich genauer anzusehen	<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2	<input checked="" type="checkbox"/> 3	<input type="checkbox"/> 4	<input type="checkbox"/> 5

B) Mittelwerte (Naturwissenschaftliche Kompetenzen und Interessen) ab 2.7.2014



D) Freie Beobachtungen / Informationen aus Portfolio etc. (Naturwissenschaftliche Kompetenzen und Interessen)

ab 2.7.2014

Vielleicht lassen wir ihr zu wenig Zeit zum Selbstexperimentieren? Sie steht meist im Hintergrund, wenn wir draußen in Gruppen gemeinsam ausprobieren und beobachten.

Gestalterische Kompetenzen und Interessen

A) Itemwerte

ab 2.7.2014

8.1 Freude am Gestalten

Das Kind ...

H1	hat sichtlich Freude am Malen und Zeichnen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H2	arbeitet gerne mit Ton, Knete, Plastilin oder anderen plastischen Materialien	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H3	führt gerne Klebearbeiten aus (z.B. mit Papier, Stoff, Naturmaterialien)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

8.2 Interesse an Kunstwerken

Das Kind ...

H4	zeigt durch genaues Hinschauen und Nachfragen Interesse an Werken bildender Kunst	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H5	greift nach einer Bildbetrachtung (z.B. im Museum) Einzelheiten des Bildes in seinen Werken auf	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H6	hat zu Kunstwerken eine klare Meinung (sagt z.B., ob es ihm gefällt oder nicht)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

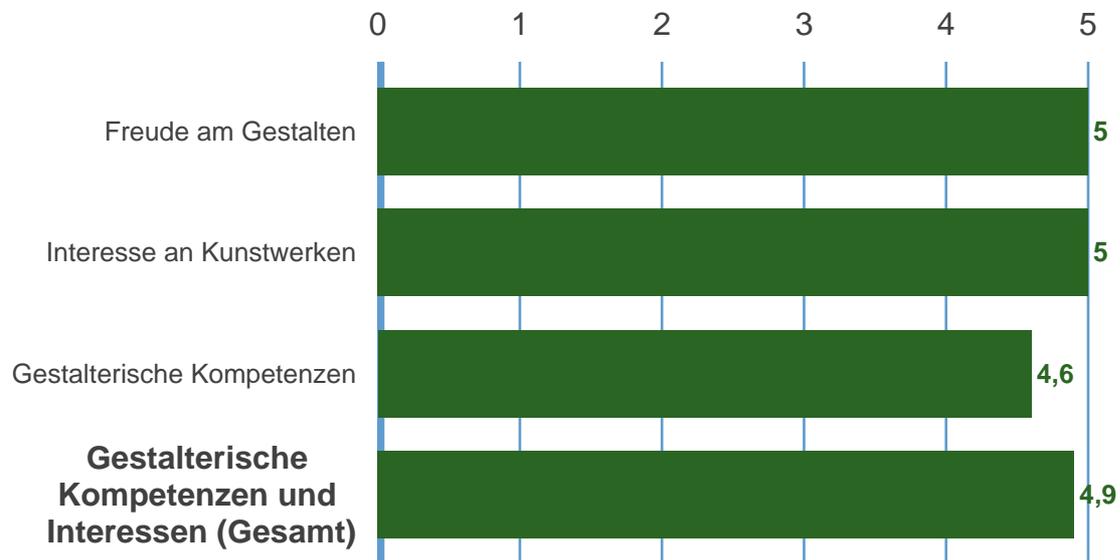
8.3 Gestalterische Kompetenzen

Das Kind ...

H7	befindet sich in der „Kritzelfase“ und zeichnet noch keine erkennbaren Objekte	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
H8	zeichnet „Kopffüßler“, wenn es Menschen darstellt	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
H9	zeichnet Menschen, bei denen einzelne Körperteile und Gliedmaßen klar unterscheidbar sind (z.B. einzelne Finger)	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
H10	zeichnet Menschen und Tiere, die Binnengliederungen aufweisen	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H11	gibt seinen Bildern eine klare räumliche Aufteilung (z.B. „Streifenbild“ mit Himmel oben und Erde unten)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H12	malt oder zeichnet differenzierte Bilder mit vielen Details	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H13	malt oder zeichnet in seinen Bildern zusammenhängende Szenen (z.B. Schneeballschlacht, Sportfest, Ferienreise)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
H14	kann in seinen Werken Objekte realistisch wiedergeben	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

B) Mittelwerte (Gestalterische Kompetenzen und Interessen)

ab 2.7.2014



Musikalische Kompetenzen und Interessen

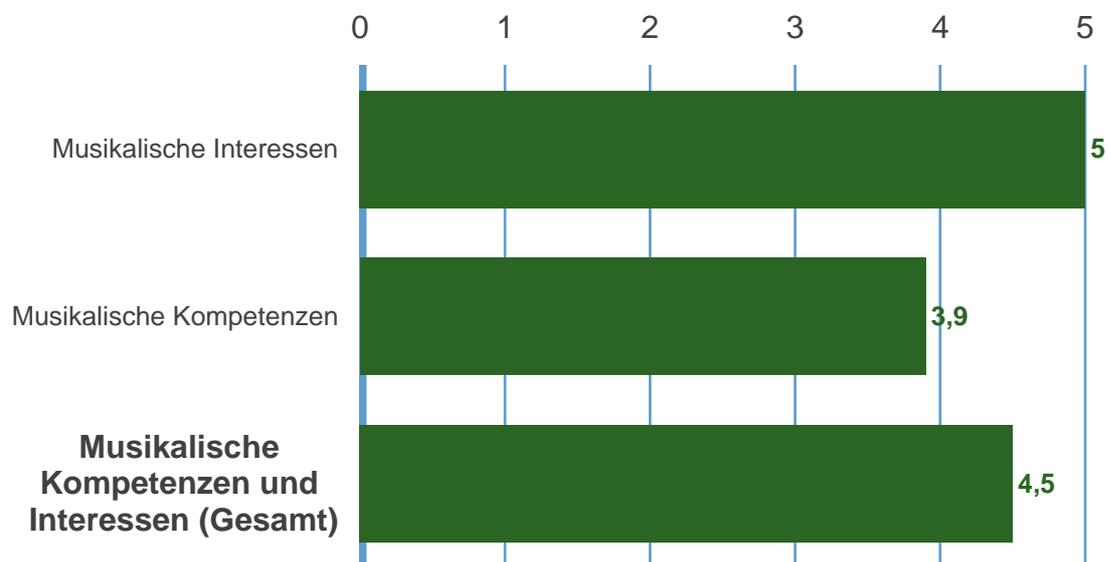
A) Itemwerte

ab 2.7.2014

9.1 Musikalische Interessen	
Das Kind ...	
J1	hört gerne Musik 1 2 3 4 5
J2	tanz spontan zur Musik 1 2 3 4 5
J3	beschäftigt sich gerne mit Musikinstrumententen (z.B. Trommel, Xylophon) 1 2 3 4 5
J4	imitiert Musiker oder Sänger 1 2 3 4 5
J5	nimmt gerne an musikbezogenen Gruppenaktivitäten teil 1 2 3 4 5
J6	experimentiert mit Klängen, Melodien und Rhythmen 1 2 3 4 5
J7	beschäftigt sich lange und ausdauernd mit Musik 1 2 3 4 5

9.2 Musikalische Kompetenzen	
Das Kind ...	
J8	kann Instrumente am Klang erkennen 1 2 3 4 5
J9	kann feine Unterschiede in Klängen, Melodien und Rhythmen wahrnehmen 1 2 3 4 5
J10	kann beurteilen, ob ein Musikstück eher traurig oder eher heiter klingt (z.B. aufgrund von Tempo, Melodie, Rhythmus, Harmonien) 1 2 3 4 5
J11	kann auf einer Trommel (o.ä.) einen gleichmäßigen Rhythmus schlagen 1 2 3 4 5
J12	kann einen kurzen und einfachen vorgegebenen Rhythmus sicher nachklatschen 1 2 3 4 5
J13	kann auch längere und schwierigere Rhythmen (z.B. mit unregelmäßigen Takten oder Synkopen) sicher nachklatschen 1 2 3 4 5
J14	kann eine einfache Melodie sauber nachsingen 1 2 3 4 5
J15	kann beim gemeinsamen Singen seinen Gesang auf die anderen Kinder abstimmen (z.B. Lautstärke, Tonhöhe) 1 2 3 4 5

B) Mittelwerte (Musikalische Kompetenzen und Interessen) ab 2.7.2014



C) Entwicklungsübersicht (Musikalische Kompetenzen und Interessen)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Musikalische Interessen										
Musikalische Kompetenzen										
Musikalische Kompetenzen und Interessen (Gesamt)										

Gesundheitsbezogene Kompetenzen und Interessen

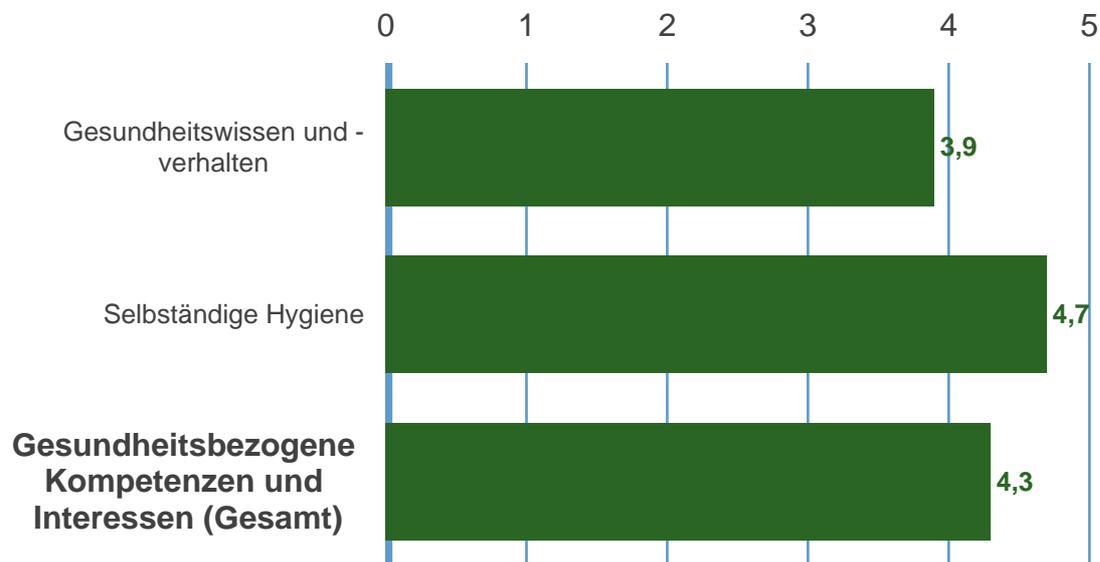
A) Itemwerte

ab 2.7.2014

10.1 Gesundheitswissen und -verhalten	
Das Kind ...	
K1	kennt sich aus, welche Lebensmittel gesund sind (z.B. Obst, Gemüse, Vollkornprodukte, Milchprodukte) 1 2 3 4 5
K2	weiß, dass man von bestimmten Nahrungsmitteln (z.B. Süßigkeiten, Cola, Fast Food) nicht zuviel essen sollte 1 2 3 4 5
K3	interessiert sich für die Herstellung und Zubereitung von Lebensmitteln 1 2 3 4 5
K4	achtet bei Aktivitäten in der Einrichtung von sich aus auf die richtige Kleidung (je nach Wetter und Aktivität) 1 2 3 4 5
K5	achtet von sich aus auf Sonnenschutz (z.B. setzt sich einen Hut auf, geht in den Schatten) 1 2 3 4 5
K6	hält Sicherheitsregeln ein (z.B. im Umgang mit Kerzen, scharfen Gegenständen) 1 2 3 4 5
K7	interessiert sich für innere Organe und ihre Funktion (z.B. Atmung, Verdauung) 1 2 3 4 5

10.2 Selbständige Hygiene	
Das Kind ...	
K8	geht selbständig und rechtzeitig zur Toilette 1 2 3 4 5
K9	macht sich selbständig sauber/wäscht sich die Hände (z.B. wenn es sich schmutzig gemacht hat oder nach dem Toilettengang) 1 2 3 4 5
K10	putzt sich selbständig die Nase 1 2 3 4 5

B) Mittelwerte (Gesundheitsbezogene Kompetenzen und Interessen)



C) Entwicklungsübersicht (Gesundheitsbezogene Kompetenzen und Interessen)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Gesundheitswissen und -verhalten							●			
Selbständige Hygiene			●							
Gesundheitsbezogene Kompetenzen und Interessen (Gesamt)							●			

Wohlbefinden und soziale Beziehungen

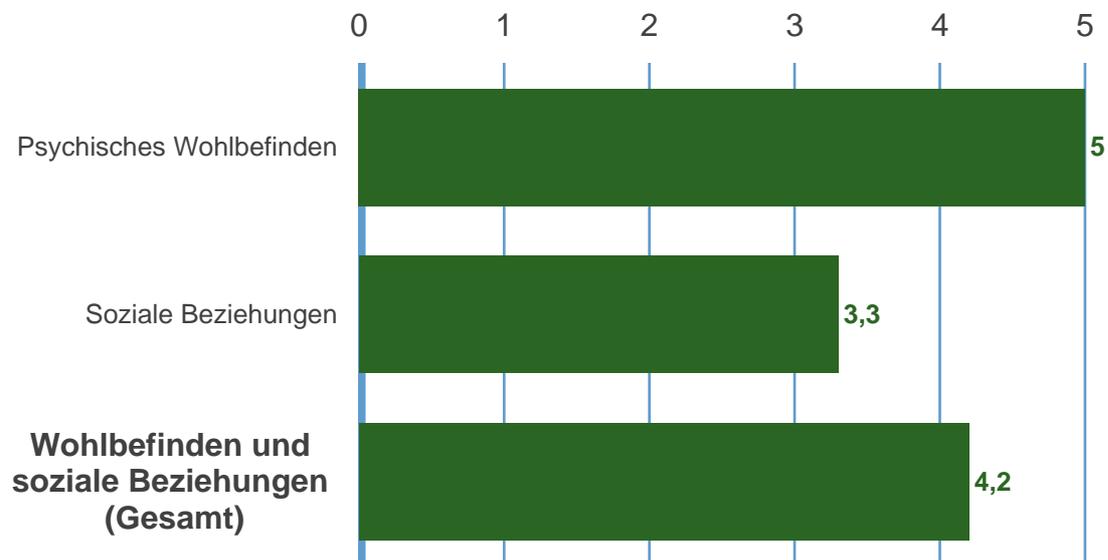
A) Itemwerte

ab 2.7.2014

11.1 Psychisches Wohlbefinden	
Das Kind ...	
L1	wirkt sorglos und unbeschwert (1) (2) (3) (4) (5)
L2	kann sich auf Späße einlassen (1) (2) (3) (4) (5)
L3	spricht positiv von sich selbst, z.B. „Das kann ich gut.“ (1) (2) (3) (4) (5)
L4	kann sich über Lob oder Komplimente freuen (1) (2) (3) (4) (5)
L5	lacht, ist fröhlich und gut gelaunt (1) (2) (3) (4) (5)
L6	ist stolz, wenn es eine Aufgabe geschafft hat (1) (2) (3) (4) (5)
L7	wirkt ausgeglichen und entspannt (1) (2) (3) (4) (5)

11.2 Soziale Beziehungen	
Das Kind ...	
L8	spielt mit vielen verschiedenen Kindern (es ist nicht auf einzelne Kinder festgelegt) (1) (2) (3) (4) (5)
L9	ist bei anderen Kindern als Spielpartner gefragt (1) (2) (3) (4) (5)
L10	hat engere Freundschaften mit anderen Kindern (1) (2) (3) (4) (5)
L11	ist für andere Kinder wichtig, hat Einfluss in der Gruppe (1) (2) (3) (4) (5)

B) Mittelwerte (Wohlbefinden und soziale Beziehungen) ab 2.7.2014



C) Entwicklungsübersicht (Wohlbefinden und soziale Beziehungen)

Zeigt die Entwicklung des Kindes im Vergleich zu seinen Alters- und Geschlechtsgenossen.

GRUPPE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
	<10%	<20%	<30%	<40%	<50%	<60%	<70%	<80%	<90%	<100%
Psychisches Wohlbefinden										●
Soziale Beziehungen			●							
Wohlbefinden und soziale Beziehungen (Gesamt)							●			

Entwicklungsübersicht

für alle Bereiche

Zeigt die Entwicklung des Kindes in den einzelnen Bereichen im Vergleich.

